



**FAQ**



<informatik/>  
**borg:**  
LINZ

Ab dem Schuljahr 2021/22 auch in Hagenberg!

Du möchtest nach Schulabschluss fit sein für ein Informatik Studium? Im Gegensatz zu einer HTL Ausbildung willst du dich nicht schon jetzt auf ein Berufsbild fixieren, sondern alle Wege offen halten?

## Dann bist Du im <iBorg/> genau richtig!

Du wirst optimal auf ein Informatikstudium vorbereitet, gleichzeitig erwirbst du eine umfangreiche Allgemeinbildung als Grundlage für jedes beliebige andere Hochschulstudium.



Das <iBorg/> ist offizieller Bildungspartner  
der JOHANNES KEPLER UNIVERSITÄT LINZ und der  
FH OBERÖSTERREICH

<iBorg/> Linz featured on [www.bic.at](http://www.bic.at) (WKO) – [www.mint-ist-zukunft.at](http://www.mint-ist-zukunft.at) & [www.industrielandkarte.at](http://www.industrielandkarte.at) (INDUSTRIELLENVEREINIGUNG OÖ)

**Kontakt:**  
BORG Linz / Honauerstraße 24 / 4020 Linz / Telefon 0732 - 77 61 11 - 10 / [borglinz.office@eduhi.at](mailto:borglinz.office@eduhi.at) / [www.borglinz.at](http://www.borglinz.at)



Du planst, an einer  
Universität oder  
Fachhochschule ein  
Informatik Studium zu  
absolvieren?

Das **<iBorg/>** bietet alle nötigen  
Qualifikationen, eventuelle  
Aufnahmsprüfungen sowie den  
Einstieg ins Studium problemlos zu  
meistern.

Egal, für welche Bildungs- oder  
Berufskarriere du dich nach dem  
**<iBorg/>** entscheidest:



Eine fundierte  
Ausbildung in  
verschiedensten  
Themenbereichen der  
Informatik wird dir  
entscheidende Vorteile  
bringen.



Am Anfang der siebten  
Klasse entscheidest du,  
wie "technisch" deine  
vertiefende Ausbildung  
im **<iBorg/>** sein  
wird.

Echte Technik Freaks entscheiden sich  
hier für **Software Engineering**.

Alle anderen setzen ihre Ausbildung im  
Schwerpunkt **Media Engineering** fort.

<iBorg/> Skills



# 5. Klasse

## Informatik [2]

Office Anwendungen, Einführung in Bildbearbeitung und Präsentation, Hard- und Software-Grundlagen, ...

## Einführung in die Programmierung [3]

Scratch/JAVA - sequenzielle Programme, Programme mit Verzweigungen, Schleifen und verschiedenen Datentypen, Umwandlung von Datentypen, Zeichenketten, erste Objekte, einfache Computergrafiken etc.

[2][3] ... Anzahl der Wochenstunden

<sup>1)</sup> empfohlener Wahlpflichtgegenstand

# 6. Klasse

## Informatik [2]

Aufbau eines Computersystems, Maschinensprache und Entwicklungsgeschichte der Programmiersprachen, Datenbanken, SQL, Codierung von Bildern, Bildformate, etc.

## Einführung in die Programmierung [2]

JAVA - Objektorientierte Programmierung, GUI Programmierung, Algorithmen und Datenstrukturen, Dateien und Datenbanken etc.

## Internet Programmierung [2] <sup>1)</sup>

HTML5, CSS, responsives Design, Web Hosting Terminologie, FTP, Grundlagen in server- und clientseitiger Programmierung etc.

<iBorg/> Skills

# 7. Klasse

## Informatik [1]

Betriebssysteme, Biometrie, Robotertypen und Einsatzmöglichkeiten, KI etc.

## Software Engineering [2] <sup>2)</sup>

Fortgeschrittene objektorientierte Programmierung und Datenstrukturen, Mobile Apps, Entwurfsmodelle etc.

## Media Engineering [2] <sup>2)</sup>

Bild- und Audibearbeitung, Komprimierung, Multi Track Recording, Softwaretraining etc.

## Internet Programmierung [2] <sup>1)</sup>

DOM, JQuery, PHP und MySQL, etc.



[1][2][3] ... Anzahl der Wochenstunden

<sup>1)</sup> empfohlener Wahlpflichtgegenstand

<sup>2)</sup> alternativ

# 8. Klasse

## Informatik [1]

Netzwerktypen, Topologien, Zugriffsverfahren, Installation, Sicherheit etc.

## Software Engineering [2] <sup>2)</sup>

Rekursive Algorithmen, Entwurfsmuster, virtuelle Maschinen, Wissensvernetzung etc.

## Media Engineering [2] <sup>2)</sup>

Film- und Audioprojekte, Grundlagen der Internet Programmierung, Wissensvernetzung etc.

## Praktikum Projekt Entwicklung [2] <sup>1)</sup>

Projektplanung, arbeiten im Team, Versionskontrolle etc.

## **FAQ** – Was wir immer wieder gefragt werden

### **Sind nach Abschluss des <iBorg/>s andere Hochschulstudien als Informatik möglich?**

JA! Nach der Reifeprüfung am <iBorg/> kannst du das gesamte Angebot an Hochschulstudien nutzen.

Die Lerninhalte des <iBorg/>s sind zwar naturgemäß für den Einstieg in ein Informatikstudium optimiert, selbstverständlich wird aber größter Wert darauf gelegt, deine Allgemeinbildung nicht zu vernachlässigen.

### **Ist es üblich, dass Absolventinnen und Absolventen von allgemeinbildenden höheren Schulen (AHS) ein Informatikstudium anstreben?**

JA! 60 Prozent aller Informatik-Studentinnen und -Studenten in Österreich kommen aus AHS.

### **Muss ich programmieren können, um ins <iBorg/> aufgenommen zu werden?**

Nein! Die Ausbildung setzt keinerlei Vorkenntnisse voraus. Ob das <iBorg/> der passende Weg für dich ist, zeigt dir der Einstiegstest.

### **Pflegt das <iBorg/> - wie manche HTLs - Kontakte zur Wirtschaft?**

Ja, aber nicht primär: Für uns ist es weitaus wichtiger, enge Kontakte zu weiterbildenden Institutionen wie Universitäten, Fachhochschulen und anderen zu pflegen. Das ermöglicht uns, Lerninhalte laufend zu optimieren und den reibungslosen Start einer potenziellen Weiterbildung zu gewährleisten. Genau aus dieser Motivation heraus ist das <iBorg/> offizielle Bildungspartnerschaften mit der Johannes Kepler Universität Linz und der FH Oberösterreich eingegangen.